Analisi funzionale

* Il programma dovrà generare randomicamente le carte
* Prima di coprire le carte partirà un countdown di 3 sec poi carte verranno coperte
* Il programma avrà un pulsante di reset che farà ripartire la partita da capo
* Il programma avrà un limite di tempo che il giocatore deve rispettare per vincere
* Il programma dovrà avere un conteggio dei punti